

Der Treffpunkt für Fachleute aus der Eisenwaren- und Werkzeugbranche

Die Hardware im digitalen Format ist lanciert

Heute am Sonntag, 10. Januar 2021 hätten sich die Expertinnen und Experten der Schweizer Eisenwaren- und Werkzeugbranche in Luzern zum persönlichen Austausch getroffen. Doch nun kommt es anders: Die Hardware findet im digitalen Format statt, um der Branche einen Ort für Inspiration, Information und Austausch zu bieten.

Die Hardware ist der wichtigste Branchentreffpunkt für die Eisenwaren- und Werkzeugbranche. Aufgrund der Corona-Pandemie kann die Fachmesse dieses Jahr aber nicht wie üblich in den Hallen der Messe Luzern durchgeführt werden. Aus diesem Grund findet die Hardware vom 10. bis 24. Januar 2021 im digitalen Format statt. Somit kann sich die Branche an einem Ort über Neuheiten und Trends informieren und inspirieren lassen.

Austausch mit der Branche

Rund 50 Aussteller veranschaulichen ab heute online ihre innovativen Produkte, Lösungen und Neuheiten. Und in Webinaren und Expertenvorträgen wird Hintergrundwissen zu Produkten oder Dienstleistungen vermittelt. Die «Hardware digital» ist nach relevanten Themen der Eisenwaren- und Werkzeugbranche strukturiert. «Damit haben die Besucherinnen und Besucher einen einfachen Zugang zu den für sie nützlichen Beiträgen der Aussteller und können sich schnell und einfach ein Bild über die Produktvielfalt, Neuheiten und Trends verschaffen», erklärt Messeleiterin Renate Ulrich. Sie freut sich, dass man mit der «Hardware digital» eine Orientierung und Vernetzung im aktuellen Markt bieten könne.

Registrieren, applaudieren und gewinnen

Fachpersonen aus der Eisenwaren- und Werkzeugbranche können sich unter hardware-luzern.ch kostenlos für den Besuch der «Hardware digital» registrieren. Sie geben dabei an, für welche Branchenthemen sie sich interessieren. So werden ihnen anschliessend die für sie spannenden Aussteller und deren Beiträge angezeigt. Gefällt den Besuchenden ein Produkt, ein Hintergrundbericht oder ein Video besonders gut, können sie für diesen Beitrag applaudieren und dabei mit etwas Glück attraktive Preise gewinnen. Eine Live-Rangliste zeigt, welche Beiträge momentan am beliebtesten sind und welcher Aussteller das Rennen um den «Hardware digital»-Award macht, der am Ende der «Hardware digital» verliehen wird.

**Hardware digital
Der Treffpunkt für Fachleute aus
der Eisenwaren- und Werkzeugbranche
10.–24. Januar 2021**

Medienmitteilung, 10. Januar 2021

H3.plus – neuer digitaler Branchentreffpunkt

Ebenfalls zum Abschluss der «Hardware digital» wird der neue digitale Branchentreffpunkt H3.plus lanciert. Auf H3.plus kommen Anbieter und Akteure aus der Eisenwaren- und Werkzeugbranche zusammen, um sich über Neuheiten, Lösungen oder Veranstaltungen zu informieren oder neues Fachwissen zu erlangen – und dies während 365 Tagen im Jahr.

«Um eine ganze Branche langfristig erfolgreich zu machen, müssen die richtigen Menschen zusammentreffen», sagt Renate Ulrich. Eine etablierte Plattform für das persönliche Treffen wird alle zwei Jahre durch die Hardware geboten. Künftig sollen Aussteller und Besuchende jedoch auch in der Zeit dazwischen einen Ort des Austausches haben. «Ich bin überzeugt, dass H3.plus hierzu einen grossen Mehrwert bietet, um ganzjährig mit der Branche im Austausch zu bleiben, Neuheiten zu präsentieren und hochwertigen Kontakte zu vermitteln», ergänzt die Messeleiterin.

Die nächste Leistungsschau der Schweizer Werkzeug- und Eisenwarenbranche findet vom 15. bis 17. Januar 2023 bei der Messe Luzern statt.

Registration für die «Hardware digital»

Auf der Website können Sie sich kostenlos für den Besuch der Hardware im digitalen Format registrieren.

[zur Registration](#)

Das Video zur «Hardware digital»

Wie funktioniert die «Hardware digital»? Was gibt es dort zu entdecken? Und wie profitiere ich am besten von einem Besuch? Im Begrüssungs-Video erhalten Sie die Antworten auf diese Fragen.

[zum Video](#)

Auskunft für Medien

Daniela Imsand, Messe Luzern AG

041 318 37 22, daniela.imsand@messeluzern.ch

Bilder

Download auf der [Website](#)